

Scoring

Mit Scoring bezeichnet man das Erfassen aller relevanten Aktionen eines Baseball- oder Softball-Spiels. Scoring dient nicht nur der Erstellung von Statistiken, sondern ist auch für den Trainer eine wichtige Hilfe über Anzahl der gespielten Innings je Spieler und Leistungen im Spiel. Mit Hilfe der Scoresheets lässt sich auch ein Wettkampfbericht leichter erstellen. Für jedes Spiel sind zwei Scoresheets notwendig (je eines pro Mannschaft). Nachfolgend ein Ausschnitt der wichtigsten Abkürzungen:

Erfasste Aktionen

Die Positionsnummern der Feldspieler sind wie folgt: **1** = Pitcher, **2** = Catcher, **3** = First Baseman, **4** = Second Baseman, **5** = Third Baseman, **6** = Shortstop, **7** = Leftfielder, **8** = Centerfielder, **9** = Rightfielder

Beim Scoring werden die Aktionen mit folgenden Kürzeln notiert:

- Base Hits: **1B** (Single), **2B** (Double), **3B** (Triple), **HR** (Homerun)
- Erreichen des ersten Base: **BB** (Base on Balls), **IBB** (Intentional Base on Balls), **HP** (Hit by Pitch), **CI E2** (Catcher's Obstruction)
- Flyout eines Schlagmanns: **F** + Positionsnummer des Feldspielers z. B. **F8** für ein Flyout durch den Centerfielder
- Unassisted Out des Schlagmanns oder Läufers: **U** + Positionsnummer des Feldspielers z. B. **U3** für ein Groundout durch den First Baseman
- Assisted Out des Schlagmanns oder Läufers: Positionsnummer des 1. Feldspielers + "-" + Positionsnummer des 2. Feldspielers z. B. **5-3** für einen Wurf vom Third Baseman zum First Baseman mit anschließendem Aus des Schlagmanns
- Strikeout eines Schlagmanns: **K**
- Sacrifice Bunt eines Schlagmanns (alle Läufer kommen mindestens eine Base weiter): **SH** + Positionsnummern der beteiligten Feldspieler, z. B. **SH 1-3** für einen gebunteten Ball, der vom Pitcher aufgenommen und zum First Baseman geworfen wird
- Sacrifice Fly eines Schlagmanns (mindestens ein Läufer kommt nach Hause): **SF** + Positionsnummer des beteiligten Feldspielers, z. B. **SF8** für einen Sacrifice Fly Out durch den Centerfielder

- Pickoff eines Läufers: **PK** + Positionsnummern der beteiligten Feldspieler, z. B. **PK 1-3** für ein Pickoff vom Pitcher zum First Baseman
- Caught Stealing eines Läufers: **CS** + Positionsnummer der beteiligten Feldspieler, z. B. **CS 2-6** für ein Caught Stealing vom Catcher zum Shortstop
- Vorrücken eines Läufers durch einen nachfolgenden Schlagmann: **x** + Batting-Order-Position des Schlagmanns, z.B. **x6**, wenn der Läufer durch eine Aktion des sechsten Schlagmanns der Schlagreihenfolge vorrückt
- Vorrücken eines Läufers durch andere Aktionen: **SB** (Stolen Base), **WP** (Wild Pitch), **PB** (Passed Ball), **FC** (Fielder's Choice)
- Fehlgeschlagene Feldspielaktionen, die ein Aus verhindern (Decisive Errors): **E** + Positionsnummer des Feldspielers z. B. **E6** für einen Fehler des Shortstops
- Fehlgeschlagene Feldspielaktionen, die einem Läufer ein zusätzliches Base ermöglichen (Extra-Base-Errors): **e** + Positionsnummer des Feldspielers, z. B. **e2** für einen Fehler des Catchers
- Spezielle Spielzüge: **DP** (Double Play), **TP** (Triple Play), **OBR** (Out by Rule), **AP** (Appeal Play). Diese Abkürzungen werden jeweils mit einem Spielzug kombiniert.

Die Abkürzung ist immer neben dem Laufweg zur Base zu notieren. Sollte bei einem Spielzug mehrere Bases erlaufen werden, dann auf dem letzten Laufweg. Ist der Läufer safe, so wird der Laufweg nachgezogen, ist er aus, dann bleibt der Laufweg wie er ist. Beispiele: **2B** wird rechts oben ins Kästchen geschrieben (2 Laufwege), **5-3** rechts-unten (kein Laufweg), **HR** links unten (vier Laufwege).

Jedes Aus wird mit den römischen Ziffern **I**, **II** bzw. **III** notiert. Bei jedem Run wird die Hälfte des Infields ausgemalt.

Auswechslung

Der Zeitpunkt der Auswechslung wird immer mit der Inning-Nummer (1-7), der Inning-Hälfte (T=Top oder B=Bottom) und der Anzahl der Schlagleute, die bereits geschlagen haben plus Eins notiert. Eine Auswechslung Mitte des vierten Innings notiert man z.B. als **4B1**, zu Beginn des sechsten Innings, nachdem bereits 10 Leute geschlagen haben mit **6T11**.

Bei Positionswechsel, wird die neue Position und der Wechselzeitpunkt neben die erste Position geschrieben. Bei Spielerwechsel wird der neue Spieler unter den alten Spieler geschrieben.